

## SCHEDA BIOGRAFICA

*Le informazioni contenute in questa scheda verranno pubblicate sul sito dell'Università Telematica UNINETTUNO*

Corso di Laurea: Discipline Psico - Sociali

Insegnamento/i: Percezione, Psicologia della Memoria e Apprendimento, Psicologia Cognitiva, Psicotecnologie e Processi Formativi, Psicologia della Formazione e dell'Orientamento

Nome: Alessandro

Cognome: Pollini

e-mail: a.pollini@uninettunouniversity.net



Propria fotografia  
formato *.jpg*

dimensioni:  
57x62 – 72 dpi  
(INVIARE LA  
FOTOGRAFIA ANCHE  
IN UN ALLEGATO  
SEPARATO)

### Curriculum (in italiano)

## FORMAZIONE

2008, Aprile, Dottorato di Ricerca in Telematica e Società dell'Informazione, curriculum Interazione-Uomo Macchina, presso il Dipartimento di Elettronica e Telecomunicazioni, Facoltà di Ingegneria, Università degli Studi di Firenze, con una Tesi dal titolo: "Experimenting with an Ubiquitous Computing Open Architecture" (ING/INF 05).

2004, Aprile, Laurea quinquennale in Scienze della Comunicazione, indirizzo Gestione delle Tecnologie per la Comunicazione conseguita presso l'Università degli Studi di Siena, con Tesi dal titolo "La robotica nella riabilitazione cognitiva: ricerca sulla Teoria della Mente", Magna cum laude.

1998, Diploma di Maturità scientifica – Liceo Scientifico Statale "G. Marconi", Grosseto

## ATTIVITA' DI RICERCA

---

Da Maggio 2009 a oggi collabora con la Facoltà di Psicologia dell'Università Telematica Internazionale UNINETTUNO, Roma come Interaction Designer e Ricercatore.  
Partecipa a progetti di ricerca internazionali con obiettivo lo studio, la progettazione, la sperimentazione e la valutazione di tecnologie digitali per l'istruzione e l'apprendimento, con particolare attenzione alla didattica telematica e l'apprendimento a distanza.

### *OER-HE - Open Educational Resource in Higher Education*

2009 – 2011, *Open Educational Resource in Higher Education* - Progetto di ricerca europeo del Programma Lifelong Learning, EAC/31/08, Erasmus Multilateral Projects, Virtual Campuses, EAC/61/2006 con lo scopo di studiare e valorizzare le best practices riguardanti lo sviluppo di Open Educational Resources: studi pilota saranno condotti in aree congeniali alle potenzialità delle Open Educational Resources. Il progetto ha lo scopo di generare un handbook sulle Open Educational Resources.

### *ViCES - Video Conferencing Services for Education*

2009 – 2012, *ViCES - Video Conferencing Services for Education* - Progetto di ricerca europeo del Tempus IV - Joint Project – Governance Reform (JP GR), con lo scopo principale di introdurre i servizi basati sulla video conferenza, come parte di un sistema di Insegnamento a Distanza (DL) tra le Università in R. Macedonia. □Altri obiettivi sono l'adattamento della metodologia educativa e organizzativa per utilizzare il sistema di videoconferenza, lo sviluppo delle basi per lo sviluppo di un ambiente comune di apprendimento a distanza basato sulla videoconferenza e il supporto alla crescita del MARNET (Macedonian Academic and Research Network, situato all'Università Sts Cyril and Methodius, incaricata di organizzare un Network accademico e di ricerca in FYR Macedonia).

### *EPICS - European Portal For International Courses And Services For Virtual Erasmus*

2009 – 2010, *EPICS - European Portal For International Courses And Services For Virtual Erasmus* (<http://www.eadtu.nl/epics/>) - Progetto di ricerca europeo del Programma Lifelong Learning, EAC/61/2006 con lo scopo di analizzare, valutare i Progetti di Mobilità Virtuale attualmente esistenti verso la fornitura di livello generale della mobilità virtuale, un programma Erasmus virtuale. Le opportunità e le barriere della mobilità virtuale vengono studiate con particolare attenzione ai fattori che limitano l'accessibilità come ad esempio l'ammissione degli studenti, delle strutture a pagamento e la modalità di valutazione.

### *Re.ViCa. - Reviewing (Traces of) Virtual Campus*

2009, *Re.ViCa. - Reviewing (Traces of) Virtual Campus* (<http://revica.europace.org>) - Progetto di ricerca europeo del Programma Lifelong Learning EAC/61/2006 (Multilateral projects, Networks, Accompanying Measures, Studies and Comparative Research, ERASMUS, Virtual Campuses) 2007 – 2013, con lo scopo di studiare i campus virtuali e, in particolare, i Critical Success Factors relativi all'apprendimento on-line e ai virtual campus. Obiettivo del progetto è la redazione di un Handbook su Virtual Campus e apprendimento a distanza.

Da Maggio 2003 a Maggio 2009 ha collaborato con il Dipartimento di Scienze della Comunicazione dell'Università degli Studi di Siena come Interaction Designer e Assistente alla Ricerca.  
Ha partecipato a progetti di ricerca nazionali e internazionali con obiettivo la progettazione, la sperimentazione e la valutazione di tecnologie digitali in contesti medico - riabilitativi.  
L'attività di ricerca si è concentrata sulla progettazione di tecnologie modulari e distribuite nell'ambiente (Ubiquitous Computing) e sulla progettazione di artefatti robotici e robotica modulare a supporto degli interventi terapeutici rivolti a bambini diversamente abili.

L'attività di ricerca è stata svolta anche nel campo della progettazione e valutazione di architetture software, analisi dei requisiti e software evaluation.

#### *ITSME*

2008 - 2009, *ITSME* ([www.itsme.it](http://www.itsme.it)) - Progetto che mira a creare una forte innovazione nelle aree workstation, email e productivity tools, attraverso l'utilizzo di strumenti open source. Lo scopo è quello di progettare e sviluppare una workstation di nuova concezione che superi la metafora del desktop. Partecipazione al gruppo di design e sviluppo per la parte di concept evaluation.

#### *ROLLING PINS - Rolling Pins a sostegno degli interventi terapeutici nell'Autismo*

2008 - 2009 *ROLLING PINS* - Progetto di ricerca nazionale in collaborazione con l'Unità di Neuropsichiatria Infantile, Dipartimento di Psicologia, Università di Tor Vergata, Roma. Il Progetto ha lo scopo di indagare le potenzialità della tecnologia Rolling Pins nel contesto degli interventi terapeutici con bambini autistici. I RPs sono progettati per supportare le relazioni sociali tra il terapeuta e il paziente, in particolare per comportamenti come l'imitazione, la presa di turno, l'attenzione condivisa e la generazione di nuovi pattern senso-motori.

#### *IROMECC - Interactive robotic social mediators as companions*

2006 - 2009 *IROMECC - Interactive robotic social mediators as companions* ([www.iomec.org](http://www.iomec.org)) - Progetto di ricerca europeo (EU STREP) finanziato all'interno del Sesto programma quadro FET Future Emerging Technologies, Disappearing Computer Program. Progettazione e sperimentazione di tecnologia robotica modulare in ambito educativo e riabilitativo con soggetti diversamente abili.

#### *PalCom - Palpable Computing*

2004-2007, *PalCom - Palpable Computing* ([www.ist-palcom.org](http://www.ist-palcom.org)) - Progetto di ricerca europeo (EU IP) finanziato all'interno del Sesto programma quadro FET Future Emerging Technologies, Disappearing Computer Program. Progettazione e sperimentazione di un'architettura middleware per tecnologie di Ambient Computing per il settore medico ospedaliero.

#### *Robot Therapy*

2004, Da Maggio a Novembre, *Robot Therapy* Progetto di sperimentazione del robot PARO come strumento di supporto nelle terapie di riabilitazione cognitiva e senso-motoria di bambini affetti da gravi deficit cognitivi (tra cui Sindrome di Angelman, Autismo, Sindrome di Hanart, Sindrome di Down). Progetto in collaborazione con l'AIST (Intelligent System Institute, Tsukuba, Japan), e con l'Unità di Riabilitazione Funzionale dell'Azienda Ospedaliera-Universitaria 'Le Scotte' di Siena.

#### *La robotica come sussidio nelle terapie di riabilitazione cognitiva*

2003, Da Giugno a Novembre, *La robotica come sussidio nelle terapie di riabilitazione cognitiva* - Progetto di sperimentazione e esplorazione sull'utilizzo di artefatti robotici come sussidi nelle terapie di riabilitazione psicomotoria con bambini affetti da deficit cognitivi (Autismo, Sindrome di Down, Sindrome di Rett). Progetto in collaborazione con il Centro di Riabilitazione A.I.A.S Onlus di Angri (SA).

## **INCARICHI E COLLABORAZIONI**

---

a.a. 2009-2010, Organizzazione Master Internazionale in Gestione della Salute, in collaborazione tra Atheneum – Liberal Studies, Atene e l'Università Telematica Internazionale UNINETTUNO, Roma.

a.a. 2008-2009, Centro di Orientamento e di Counselling, Facoltà di Psicologia, Università Telematica Internazionale UNINETTUNO, Roma.

Avvio e stabilizzazione di un Centro di orientamento e counselling rivolto agli studenti.

Pianificazione e all'attuazione di un intervento di accompagnamento per gli studenti dei Poli Tecnologici dell'UTIU attraverso la preparazione e somministrazione di un questionario (che indaga aree anamnestiche, sociali, emotive e relazionali), seguito da contatti telefonici mirati e da un breve intervento motivazionale.

2009, Comitato organizzatore del Workshop Creative Interactive Play for Disabled Children presso la conferenza IDC09, Interaction Design for Children, Como

2008, Comitato organizzatore MacchinaCrea, La Creatività nelle Macchine, Festival della Creatività '08, Firenze

2008, Da Maggio a Luglio, Comitato organizzatore e tutorship nel SDP 08, Siena Design Project, International Students' Design Competition in collaborazione con Interaction Design Centre, Limerick University - Ireland, Royal Institute of Technology - Stockholm, Sweden, Domus Academy, Milano - Italia, Aarhus University, Aarhus - Denmark, Interaction DesiSiena, 21-24 Luglio, 2008

2007, Da Ottobre a Dicembre, Assistente alla ricerca presso il Centro di Riabilitazione Istituto D.Chiossone (GE) e collaborazione per il progetto PalCom

2007, Organizzazione e dissemination, Festival della Creatività '07, Firenze. Presentazione delle tecnologie sviluppate nel progetto PalCom.

2007, Organizzazione e dissemination, Roma Design+, Roma. Presentazione delle tecnologie sviluppate nel progetto PalCom.

2007, Comitato Organizzazione del Tutorial "Designing for Palpability" all'interno della Conferenza Computer-Human Interaction, CHI Italy 2007, Padova.

2006 - 2008, Istruttore presso l'Associazione Genitori Bambini Disabili, Siena. Attività di riabilitazione psicomotoria in acqua con bambini diversamente abili.

1997, Agosto, Internship al Centro di Riabilitazione fisica per bambini Cheshire Home di Mlali, Kongwa, Tanzania

## **CORSI, WORKSHOP, SIMPOSIA, CONFERENZE**

---

2008, Luglio - Advanced Summer Course "Tangibile Electronics 2.0", Progettazione di Consumer Electronics per l'elaborazione di immagini, presso Domus Academy, Milano

2007, Luglio - Workshop TouchDown, progettazione e sviluppo di physical game controllers, presso BIP Building Interactive Playgrounds, Elettrowave, Firenze

2006, Seminario su Teorie della cultura del Prof. Dan Sperber (CNRS, Paris)

“Teorie della cultura: Concetti e problemi”;

“Teorie della cultura: Imitazione, comunicazione e cultura”;

“Teorie della cultura: Mente e cultura”.

2006, Febbraio, Workshop “Intersoggettività e Autismo”, Università degli studi di Siena, Scuola di Dottorato in Scienze Cognitive, Divisione NPI Policlinico Universitario Siena, Associazione scientifico-culturale ALTRementi

2005, Luglio, Summer School “Sense to Sound, Sound to Sense”, progettazione e sviluppo di sistemi per l’elaborazione dei suoni, Università di Genova, Genova

2004, Aprile, Trasforming knowledge Symposium, Università di Siena, Certosa di Pontignano (Siena)

2004, Dicembre, Robotica e Neuroscienze, Università degli Studi di Siena

2003, Settembre, 1° Workshop Italiano di Vita Artificiale presso il Centro Interdipartimentale della Comunicazione dell’Università della Calabria – Arcavacata di Rende (CS)

2003, Novembre, Area “Robotica e Vita artificiale”, “Futuro Remoto” presso Città della Scienza, in collaborazione con il CT Lab, Laboratorio di Tecnologie Cognitive, Dipartimento di Psicologia della Seconda Università di Napoli

## APPARTENENZA A SOCIETÀ SCIENTIFICHE

---

AISB – Artificial Intelligence and Simulation of Behaviour

EACE – European Association of Cognitive Ergonomics

## AREE DI INTERESSE

---

*Interazione Uomo-Macchina, Interaction Design.*

*Tecnologie assistive, Tecnologie per l’istruzione e l’apprendimento, Tecnologie per la riabilitazione.*

*Interazione Uomo-Robot, Robotica educativa.*

*Mobile e Distributed Computing, Physical Computing, Architetture Software.*

## PUBBLICAZIONI

---

Pollini, A., (2010) *Understanding Water Therapy. Designing interactive technologies for children with special needs.* International Journal of Child and Adolescence Health, 2010, 3(1).

Pollini, A., (2009) *Experimenting With Tangible Computing In Water Therapy.* Abstract submitted to the Special Issue on Tangibles and Children, Journal of Personal and Ubiquitous Computing.

Pollini, A., (2009) *Software Qualities for Usable Ubiquitous Computing.* Manuscript submitted to the Special Issue on Interplay between Usability Evaluation and Software Development, Journal of Systems and Software.

Marti, P., Giusti, L., Pollini, A., (2009) *Exploring play styles with a robot companion*. 18th IEEE International Symposium on Robot and Human Interactive Communication (RO-MAN2009) Toyama, Japan, Sep. 27 - Oct. 2, 2009.

Marti, P., Giusti, L., Pollini, A., Rullo, A. (2009) *Expressiveness in human-robot interaction*. Proceedings of the CHIItaly conference, June 17-19 2009, Rome, Italy. Published on IxD&A - Interaction Design & Architecture(s), "Design for the Future Experience" N. 5&6, 2009, pp93-98, ISSN 1826-9745, ISBN 978-88-88044-14-9 In: IxD&A - Interaction Design & Architecture(s), Design for the Future Experience, vol. 5/6 pp. 23 - 30. Special issue: Computer Human Interaction Italy 2009 - CHIItaly'09 (Roma, 17-19 June 2009). ACM SIGCHI Italy (ed.). IxD&A, 2009.

Marti, P., Pollini, A., Rullo, A., Giusti, L., Grönvall, E. (2009) *Creative interactive play for disabled children*. In Proceedings of ACM IDC09 Interaction Design and Children 2009. pp. 313-316.

Marti, P., Moderini, C., Giusti, L., Pollini, A., (2009) *A Robotic Toy for Children with special needs: From requirements to Design*. Proceedings of ICORR 2009. IEEE International Conference on Rehabilitation Robotics, 2009. 23-26 June 2009 Page(s):918 - 923

Pollini A., (2009) *A Theoretical Perspective on Social Agency*, Journal of AI & Society: Volume 24, Issue 2, Pages 165 - 171

Marti P., Pollini A., (2009) *Spazi di Gioco e Spazi di Cura: il Ruolo delle Tecnologie Interattive nel Trattamento delle Disabilità Motorie e Cognitive*, In Besio, S., a cura di, "Gioco e giocattoli per la disabilità motoria", UNICOPLI, Milano

Pollini A., (2008) *Users' Practices and Software Qualities: a Dialectical Stance*, International Workshop on the Interplay between Usability Evaluation and Software Development (I-USED 2008), Pisa, Italy, September 24th, 2008.

Pollini A., (2007) *Why agency might contribute to social intelligence design*, The International Workshop on Social Intelligence Design, SID 2007, July 2-4, 2007, Trento, Italy.

Grönvall E., Piccini L., Pollini A., Rullo A., Andreoni G., (2007) *Assemblies of heterogeneous technologies at the Neonatal Intensive Care Unit*, Proceedings of the European Conference on Ambient Intelligence (AmI 2007), November 7-10 2007, Darmstadt, Germany.

Marti P., Grönvall E., Pollini A., Rullo A., (2007) *Supporting inspection strategies through palpable assemblies*. Designing for Palpability, Workshop at Pervasive 2007, May 13-17 2007, Toronto, Canada.

Marti P., Grönvall E., Pollini A., Rullo A., (2007) *Supporting inspection strategies through palpable assemblies*. International workshop on Ethnographies of Diagnostic Work, 17-18 April, 2007, Lancaster, UK

Pollini A., Grönvall E., Marti P., Rullo A., (2006) *Constructing assemblies in the health care domain: two case studies*, Proceedings of Guide Mobili Virtuali 06, Virtuality 2006, October 18 2006, Torino, Italy.

Grönvall, E., Pollini A., Rullo A., Svensson, D., (2006) *Designing game logics in dynamic Active Surfaces*, MUIA06 at MobileChi 2006, September 12 2006, Espoo, Finland.

Pollini A., Grönvall E., (2006) *Constructing assemblies for purposeful interactions*, MIRW 2006, , 12 September 2006, Espoo, Finland.

Pollini A., (2006) *Robots come object-to-develop-with. Studio esplorativo sull'impiego di artefatti robotici nella pratica psicomotoria*, in *Tecnologie Didattiche*, n°.38 Settembre 2006, ITD-CNR, Genova, Italy.

Rullo A., Marti P., Grönvall E., Pollini A., (2006) *End-user composition and re-use of technologies in the Neonatal Intensive Care Unit*, in *Proceedings of Pervasive Health Conference 2006*, 1st International Conference on Pervasive Computing Technologies for Healthcare. November 29 – December 1st, 2006. Innsbruck, Austria.

Grönvall, E., Marti, P., Pollini, A., Rullo, A., (2006) *Active Surfaces: a novel concept for end-user composition*, in G. Ghosh, D. Svanæs, "Changing Roles". *Proceedings of NorCHI 2006*, the Fourth Nordic Conference on Human Computer Interaction. October 16-18, 2006, Oslo, Norway.

Grönvall, E., Marti, P., Pollini, A., Rullo, A., Bertelsen, O. W., (2005) *Palpable Time for Heterogeneous Care Communities*, *proceedings of Critical Computing: Between Sense and Sensibility*, The Fourth Decennial Aarhus Conference, 21-25 August 2005, Aarhus, Denmark.

Marti, P., Giusti, L., Pollini, A., Rullo, A., (2005) *Experiencing the flow: design issues in human-robot interaction*, In: Bailly, G., Crowley J.L., and Privat G., *Proceedings of SoC-EUSAI 2005*, Joint conference on Smart Objects & Ambient Intelligence. October 12-14 2005, Grenoble, France.

Marti, P., Pollini, A., Rullo, A., Shibata, T., (2005) *Engaging with artificial pets*, *Proceedings of The annual conference of the European association of cognitive ergonomics*, September 28- October 1 2005, Creta, Greece.

Marti, P., Palma, V., Pollini, A., Rullo, A., Shibata, T., (2005) *My gym robot*, *Proceedings of AISB 05 International Symposium on Robot Companions: hard problems and open challenges in human robot interaction*, April 2005, Hatfield, UK.

D'ambrosio, M., Miglino, O., Mirabile C., Pollini, A., (2003) *La robotica come sussidio nella riabilitazione*, *Sessione poster*, *Congresso Nazionale dell'Associazione Italiana di Psicologia*, 22 - 25 Settembre 2003, Bari, Italy.

## CONOSCENZE LINGUISTICHE

Giugno 2000, conseguimento del PET, Preliminary English Test della University of Cambridge

Marzo 2003, conseguimento del FCE, First Certificate Exam della University of Cambridge

Lingua Spagnola, conoscenza di base, scritto e orale

**Curriculum (in francese)**

Ai sensi del D. L.gvo del 30 giugno 2003, n. 196 (Codice in materia di protezione dei dati personali), informato delle finalità del trattamento dei dati e della loro registrazione su supporti informatici, nonché dei soggetti responsabili dello stesso,

AUTORIZZO

con la trasmissione di questa scheda, UNINETTUNO Università Telematica nella figura del Rettore prof. Maria Amata Garito al trattamento dei dati personali contenuti in questo modulo per esclusive finalità didattiche e di ricerca al fine di consentire lo svolgimento dell'insegnamento e delle pratiche amministrative collegate.